

Warteschlange mit Tupel

Realisierung einer
Warteschlange
mit Tupeln

Warteschlange mit Tupel

- Problem: Tupel sind statisch
- Sie lassen sich aber neu definieren
- Es muss tief geschachtelt werden
 - ('Hund' , ('Katze' , ('Vogel' , None)))
 - Rekursion einsetzen
 - Verzicht auf Verwaltung des Endes

Warteschlange mit Tupel

Anstellen

- Fallunterscheidung
 - Warteschlange ist leer, also `kopf==None`
 - neues Tupel ('Hund', None) bildet den Kopf
 - Warteschlange ist nicht leer
 - am Ende neues Tupel **rekursiv** einfügen
 - Hilfsfunktion zum Anhängen

Warteschlange mit Tupel

```
def Anhaengen(self, aktuell, objekt):  
    if aktuell[1]==None:  
        return (aktuell[0], (objekt, None))  
    else:  
        return (aktuell[0],  
self.Anhaengen(aktuell[1], objekt))
```

kein Umbruch

Selbstaufruf
→ Rekursion

Warteschlange mit Tupel

- Aufrufen ist einfacher

```
def Aufrufen (self) :
```

```
    '''setzt den Kopf der Warteschlange weiter  
    und gibt den Inhalt des bisherigen Kopfes  
    zurück'''
```

```
    if self.__kopf == None:  
        return None
```

```
    kopfObjekt = self.__kopf[0]
```

```
    self.__kopf = self.__kopf[1]
```

```
    return kopfObjekt
```



Reihenfolge
beachten!

Warteschlange mit Tupel

- "Rekursiv nachklappernd" wird das tief geschachtelte Tupel zusammengefügt:
- 'Vogel' an ('Hund', ('Katze', None))
 - 'Vogel' an ('Katze', None)
 - ('Katze', ('Vogel', None))
 - ('Hund', ('Katze', ('Vogel', None)))

Warteschlange mit Tupel

- Iterator

```
def __iter__(self):  
    '''initialisiert den Iterator'''  
    self.aktuell=self.__kopf  
    return self  
  
def __next__(self):  
    '''definiert den Iterationsschritt'''  
    if self.aktuell==None:  
        raise StopIteration  
    else:  
        wert=self.aktuell[0]  
        self.aktuell=self.aktuell[1]  
        return wert
```

Warteschlange mit Tupel

- Anwenden bei GibLaenge()

```
def GibLaenge (self) :  
    '''gibt die aktuelle Länge der  
    Warteschlange zurück'''  
    laenge = 0  
    # Lösung mit Iterator  
    for element in self:  
        laenge += 1  
    return laenge
```


Warteschlange mit Tupel

- Anwenden bei Letzter()

```
def Letzter(self):  
    '''gibt den Inhalt des letzten Elements  
    der Warteschlange zurück'''  
    ergebnis=None  
    for element in self:  
        if element!=None:  
            ergebnis=element  
    return ergebnis
```